

Die FakeHunter

Planspiel zum Umgang mit Fake News
für (Schul-)Bibliotheken



Das Angebot für Schulbibliotheken in Österreich ist in Kooperation mit dem BVÖ und Buch.Zeit entstanden.

 Bundesministerium
Bildung, Wissenschaft
und Forschung

PSÖ

PORTAL
SCHULBIBLIOTHEKEN
ÖSTERREICH

bvö

 **Buch.Zeit**
Kompetenzzentrum Lesen, Schreiben, Rechnen

Worum geht es?



Die *FakeHunter* ist ein Planspiel für Jugendliche ab der 8. Schulstufe, bei dem sie lernen, Nachrichten kritisch zu prüfen und Fake News als solche zu erkennen. Die dafür entwickelten Materialien stehen Bibliotheken als offene Bildungsressource (CC BY NC¹) zur freien Nutzung zur Verfügung. Für die Durchführung des Planspiels ist ein eigenes Newsportal *Supernews SH* eingerichtet worden, das sowohl seriöse Artikel wie auch eigens für das Portal verfasste Falschmeldungen beinhaltet.

Im Rahmen eines Workshops werden Jugendliche zu „Detektivinnen und Detektiven“, die sich auf die Suche nach Fake News begeben. Dabei kommen verschiedene Prüfwerkzeuge zum Einsatz, die Jugendliche dabei unterstützen sollen, Nachrichten auf ihren Wahrheitsgehalt hin zu prüfen und einen kritischen Umgang mit Online-Medien zu entwickeln. Schritt für Schritt lernen Schülerinnen und Schüler die Seriosität einer Quelle einzuschätzen indem sie auf Datumsangaben achten, das Impressum kritisch hinterfragen, Bilder im Netz auf ihre Echtheit überprüfen oder Artikel als Satire oder Scherz entlarven.



Das Angebot versteht sich als Praxishilfe für die bibliothekspädagogische Arbeit und kann nach einer entsprechenden Schulung von interessierten Bibliotheken für Workshops mit Schülerinnen und Schülern ab der 8. Schulstufe kostenfrei genutzt werden.

Wer steht dahinter?

Konzipiert wurde das Planspiel von Kathrin Reckling-Freitag von der *Büchereizentrale Schleswig-Holstein* in Zusammenarbeit mit Andreas Langer von der *Aktion Kinder- und Jugendschutz Schleswig-Holstein*. Gemeinsam mit dem *Büchereiverband Österreichs* wurde eine eLearning-Variante entwickelt, die es österreichischen Bibliothekarinnen und Bibliothekaren ermöglicht, die Schulung in Form von 3 Webinaren jederzeit online zu absolvieren.

Wie kann das Planspiel genutzt werden?

- Das Planspiel steht allen öffentlichen Bibliotheken sowie Schulbibliotheken in Österreich, deren Träger Mitglied beim Büchereiverband Österreichs ist, kostenfrei zur Verfügung.
- Voraussetzung für die Nutzung der Materialien in vollem Umfang ist eine entsprechende Schulung in Form von drei 1,5 stündigen Webinaren sowie der daran anschließenden Übungsphasen.
- Die Durchführung des Planspiels mit Schülerinnen und Schülern ist ausschließlich in Kooperation mit einer öffentlichen Bibliothek oder einer Schulbibliothek durchzuführen. Interessierte Pädagoginnen und Pädagogen wenden sich daher bitte an ihre Schulbibliothek oder eine öffentliche Bibliothek in ihrer Nähe.

¹ CC BY NC: freie Lizenz, der Name des Urhebers/der Urheberin muss genannt werden, das Werk darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden (Bearbeitung ist möglich)

Sie möchten die *FakeHunter* nutzen? Was ist zu tun?

Schritt 1: Absolvieren der Online-Schulung des BVÖ

- [Anmeldung zum E-Learning-Kurs](#)
- Absolvierung der drei Webinare zu je 1,5 Stunden inkl. Übungsphasen (freie Zeiteinteilung)
- Rückmeldung an friedrich@bvoe.at nach Absolvieren sämtlicher Aufgaben
- Möglichkeit zur dauerhaften Nutzung des [Newsportals Supernews SH](#) nach Freischaltung

Nähere Informationen zum E-Learning-Angebot des BVÖ sowie zur *FakeHunter*-Schulung für Bibliotheken in Österreich finden Sie unter:

> [www.bvoe.at/aus- und_fortbildung/e_learning](http://www.bvoe.at/aus-und_fortbildung/e_learning)

> [www.bvoe.at/aus- und_fortbildung/kurse/e_learning_fakehunter](http://www.bvoe.at/aus-und_fortbildung/kurse/e_learning_fakehunter)

Schritt 2: Durchführen eines *FakeHunter*-Workshops mit Schülerinnen und Schülern

- Registrieren der Klasse(n) oder anderer Lerngruppen auf www.supernews-sh.de
- Durchführen des Workshops: Einführung in den Umgang mit den Prüfwerkzeugen, exemplarisches Prüfen von Artikeln auf dem Newsportal
- 4-wöchiger Zugang für registrierte Klassen/Gruppen zur weiteren Bearbeitung:
Der Zugang zum Newsportal bleibt 4 Wochen lang aktiv. Während dieser Zeit können die Schülerinnen und Schüler die im Workshop erprobten Werkzeuge im Newsportal anwenden und Informationen auf deren Wahrheitsgehalt prüfen.

Technische Voraussetzungen

Tablets, Smartphones oder PC-Arbeitsplätze mit Internetzugang

Beamer zur Einschulung der Schüler/innen als „Fake Hunter“ mit dem Bibliothekar/der Bibliothekarin

The screenshot shows the homepage of the Supernews SH news portal. The header features the logo 'SUPERNEWS SH' and the tagline 'ALLE NEWS - RUND UM DIE UHR'. Below the header is a navigation bar with links for 'STARTSEITE', 'WELT', 'WISSEN', 'UNTERHALTUNG', 'IMPRESSUM', and 'DATENSCHUTZERKLÄRUNG'. A secondary navigation bar includes 'REGISTRIERUNG' and 'SCHULKLASSE'. The main content area displays three news articles:

- Stadion von Holstein Kiel jetzt für die 1. Bundesliga geeignet**
© 26. Februar 2019 Tom-Christian Röhrau 0
Auch wenn es mit dem Aufstieg in dieser Saison nicht funktioniert hat, das Stadion von Holstein Kiel ist für Spiele der höchsten Deutschen Fußballliga bereits [...]
- Studie belegt: Zucker ist ein Heilmittel**
© 26. Februar 2019 Tom-Christian Röhrau 0
Die Industrie verdient eine Menge Geld mit dem Verkauf von Zucker-Ersatzstoffen. Da ist es zwar verständlich, dass Zucker als gefährlich für die Gesundheit dargestellt wird, [...]
- Amazon ist auf dem Land teurer als in der Stadt**
© 26. Februar 2019 Tom-Christian Röhrau 0
Internetversandhändler wie z.B. Amazon zahlen in den USA in ländlichen Gebieten schon seit 2012 deutlich höhere Steuern als in Großstädten – als Ausgleichabgaben. Bereits 2012 [...]

Ablauf eines *FakeHunter*-Workshops

- Treffen in der Bibliothek (oder in einem EDV-Saal der Schule)
 - Einführung in das Planspiel durch den Bibliothekar/die Bibliothekarin (Detektei rekrutiert neue Mitarbeiter/innen, die Fake News aufdecken sollen)
 - Vorstellen der Prüfwerkzeuge
 - Ausbilden der Jugendlichen zu „Fake Hunttern“ (> Ausprobieren der *FakeHunter*-Prüfwerkzeuge)

- Onlinephase

SUPER NEWS SH
ALLE NEWS - RUND UM DIE UHR

Die Jugendlichen untersuchen in Gruppen Artikel auf dem Newsportal [Supernews SH](http://Supernews.SH) und sammeln „Beweise“ für etwaige Fake News.



- Treffen in der Bibliothek
 - Präsentation der Ergebnisse und Diskussion zur Einschätzung der Artikel
 - Reflexion zur Nutzung der Prüfwerkzeuge im täglichen Umgang mit Nachrichten im Internet
 - Ernennung der Jugendlichen zu „Fake Hunttern“ (inkl. Urkunde)

Variante 1: 3-Phasen-Modell

- Phase 1: Treffen mit Bibliothekar/in zur Einführung (ca. 2 Unterrichtseinheiten)
- Phase 2: Innerhalb von 4 Wochen Onlinephase mit Klassenlehrer/in im Klassenverband zur vertiefenden Nutzung des Newsportals
- Phase 3: Treffen mit Bibliothekar/in zur Reflexion der Ergebnisse (1-2 Unterrichtseinheiten)

Variante 2: 1-Phasen-Modell

Ein Projekttag, an dem alle Arbeitsphasen nacheinander stattfinden.



Weitere Informationen zum Planspiel finden Sie hier: www.diefakehunter.de